



## Ort

BOMAG GmbH  
56154 Boppard/Buchholz

## Dauer

3 Tage  
Beginn am 1. Tag um 10<sup>00</sup> Uhr,  
Ende am 3. Tag um 13<sup>00</sup> Uhr

## Termine

15.–17. Januar 2024 (ausgebucht)  
29.–31. Januar 2024 (ausgebucht)  
19.–21. Februar 2024 (ausgebucht)  
04.–06. März 2024 (international)  
20.–22. März 2024 (ausgebucht)

## Zielgruppe

Fertigerfahrer, Bohlenbediener, Walzenfahrer,  
Einbaumeister und Bauleiter

## Teilnehmerzahl

12–24 Personen

## Anmeldung

Bitte für die Anmeldung das [PDF-Formular](#) verwenden.  
Vier Wochen vor Beginn ist Stichtag für die Anmeldung.  
Danach werden alle Infos zu Anreise und Ablauf verschickt.

## Kosten (inkl. Mittagsverpflegung)

Die Teilnahmegebühr pro Person beträgt 875,- € (zzgl. USt).

## Hinweise

Bitte Winterkleidung und Sicherheitsschuhe mitbringen.

## Ziele

- Vermitteln von Grundwissen über den Einbau und die Verdichtung von Asphalt
- Einsatzmöglichkeiten und Eignung der verschiedenen Fertiger und Walzentypen kennenlernen
- Bedienung des Fertigers (inkl. Nivellierung) und dessen optimale Zusammenarbeit mit den Walzen verstehen
- Befähigung zur selbständigen Durchführung von Wartungsarbeiten und täglichem Check vor und nach der Benutzung

## Inhalte

In der Schulung lernen die Teilnehmer, wie ein optimales Einbauergebnis in kürzester Zeit erzielt werden kann. Hierbei wird in gleichem Maße der Einbau mit dem Straßenfertiger als auch der Einsatz der Asphaltwalzen geschult.

Die täglichen Qualitätsanforderungen an den Asphalteinbau werden thematisiert; ein weiterer Schwerpunkt ist die Vermeidung von Einbaufehlern. Die ganze Schulung ist sehr praxisorientiert und bietet den Teilnehmern ausreichend Gelegenheit, in simulierten Baustellenbedingungen den richtigen Umgang mit den Maschinen zu üben.

Kompetente Ausbilder und erfahrene Einbaumeister stehen für Fragen und Anregungen aus dem täglichen Umgang mit den Maschinen zur Verfügung und begleiten den Teilnehmer mit Tipps und Tricks. Nach erfolgreicher Teilnahme erhält jeder Teilnehmer ein Zertifikat.